

QR-koder og lærervejledning til
"Escape Room i grisestalden"

"Escape room":
Løs opgaverne i stalden

Svineafgiftsfonden

SEGES
INNOVATION



Formål med spillet:

Spillet er designet til at fremme teamwork og problemløsningsevner blandt eleverne, samtidig med at det giver en sjov og interaktiv måde at lære om staldliv og dyrevelfærd på.

Materialer og forberedelse:

- PowerPoint vises på projektor. Count-down timeren på slide 4 kan indstilles til fx 45 min. Du kan selv vurdere, om de skal have kortere eller længere tid afhængig af elevernes niveau.
- Smartphones
- Papir og blyanter
- 9 QR-koder, som printes ud og placeres forskellige steder i fx klassen. 1 QR kode: 'Skriv kodeordet' som enten printes ud eller vises på slide 4.
- Det anbefales, at du har prøvet alle opgaver inden eleverne, så du evt. kan give dem hints, hvis de ikke kan komme videre.

Spillets forløb:

- Læs historien på slide 2 op og gennemgå reglerne på slide 3.
- Lav små hold á ca 2-3 personer. Sig at alle i en gruppe kan skanne QR-koderne og arbejde med opgaverne mens de diskuterer dem, for at øge sandsynligheden for en hurtig opgaveløsning.
- Opgaverne kan tages i vilkårlig rækkefølge, så alle elever kan gå i gang med det samme og bliver fordelt i rummet.
- Sig, at når eleverne har indtastet kodeordet til sidst, skal de vise dig deres skærm med den korrekte feedback. Så har du styr på, hvem der har svaret rigtigt, og evt. hvem der vinder. *Psst. Det korrekte kodeord er 'INFLUENZA'.*

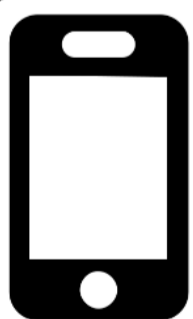
Efter spillet:

- Diskuter hvad eleverne lærte under spillet, og hvordan de arbejdede sammen. Gennemgå relevante opgaver.
- Evaluer spillet med eleverne for at forstå, hvad de fandt engagerende og hvad der kunne forbedres – hvis I har kommentarer/spørgsmål, bedes I skrive til spillets udvikler Morten Sørensen på mosn@seges.dk

Hints til de enkelte opgaver:

| | |
|------------------------------------|--|
| Red grisene | Her skal man fange 25 grise ved at styre med sin finger på mobilen. Det kræver lige lidt færdigheder og tålmodighed, men det plejer målgruppen godt at kunne. Her kan det være en fordel hvis alle prøver det, både for at klare det hurtigere i gruppen og for at de ikke kigger på andre gøre det, men er aktive. |
| Grise i stien | Her skal man tælle hvor mange grise der er i stien (20 grise) og så trække anbefalingen (ift. målene), som er 17 fra. |
| Er grisene transportegnede? | Hvis de svarer forkert, skal de starte forfra, så her kan de jo notere, hvilke svar, der er korrekte, så de ikke skal se videoerne mere end én gang. |
| Lyt til grisen | De skal lytte til en fil, så denne QR-kode kan med fordel placeres lidt væk fra de øvrige, hvor de ikke bliver forstyrret af for meget baggrundsstøj. |
| Foder til grisen | Her skal de ikke bruge oplysningerne om halm og byg. Bed dem om at skrive informationerne ned på papir, så de har et overblik. Formlen er i den ene informationsboks. Korrekt svar gives både ved 1, 2, 3 og 4 decimaler, samt ved brug af komma (,) og punktum (.) som decimalseparator. Men der må ikke angives 'FEso' i svaret. |
| Klargøring af stald | De skal vælge den korrekte rækkefølge ved at trække i opgaverne i venstre side over til tallene i højre side. De får at vide hvilke opgaver, som er korrekt placeret, så det kan de skrive ned, indtil de får alle korrekt. |
| Grisens fordøjelse | De skal svare rigtigt på alle 10 fakta-spørgsmål, så hvis de svarer forkert må de starte forfra og huske hvad de tidligere har svaret. |
| Kuldudjævning | De skal følge reglerne på forsiden, dvs. 1 gris på patte og først bruge en ammeso til overskydende grise, når de øvrige søer har det rigtige antal grise. |
| Medicinkassen | De skal kigge på billederne, som viser alt det, som medicinkassen skal indeholde. Hvis de flytter dem i den forkerte boks, kan de prøve igen, dvs. ikke starte forfra, så derfor er opgaven forholdsvis nem. |
| Skriv kodeorden | Kodeordet kan både skrives: INFLUENZA, Influenza og influenza. Der kommer et hint, hvis man har svaret forkert. |

God fornøjelse!



Red grisene



Grise i stien



**Er grisen egnet
til transport?**



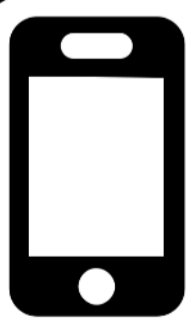
Lyt til grisen



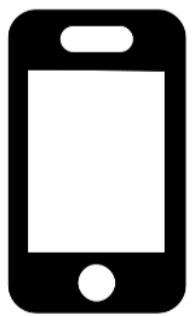
**Foder til
grisen**



**Klargøring
af stald**



**Grisens
fordøjelse**



Kuldudjævning



Medicinkassen



**Skriv
kodeordet**